

# HVN/BHV Relegation 2020

## Oberliga WJC Gruppe 03 (H+BS)

Tabelle und Spielplan



HANDBALL-VERBAND NIEDERSACHSEN e.V.

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HSC Ehmén	3	3	0	0	102 : 46	+56	6 : 0
2	TSV Burgdorf	3	2	0	1	83 : 78	+5	4 : 2
3	HSV Warberg/Lelm	3	1	0	2	67 : 90	-23	2 : 4
4	JSG Münden/Volkmarsh.	3	0	0	3	48 : 86	-38	0 : 6

### Bemerkungen

Die Spieltermine können ab dem 24.7. selbstständig durch die Heimvereine bearbeitet werden und MÜSSEN vor der Eingabe mit dem Gegner abgesprochen werden. Die Spiele sind zwischen 1.9. und 4.10. durchzuführen.

### Spielleiter-Kontaktadresse

Bunge, Olaf, Schwalbenweg 3, 21683 Stade, Mobil: 01707347267, Tel.: 04146908556, olaf.bunge@googlemail.com

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 06.09.2020 14:30 205107	HSV Warberg/Lelm	TSV Burgdorf	25:38
Do. 10.09.2020 18:30 202104	HSC Ehmén	TSV Burgdorf	35:21
So. 13.09.2020 14:00 203141	JSG Münden/Volkmarsh.	HSV Warberg/Lelm	20:27
Di. 15.09.2020 17:45 205107	HSV Warberg/Lelm	HSC Ehmén	15:32
So. 20.09.2020 18:00 403205	TSV Burgdorf	JSG Münden/Volkmarsh.	24:18
Sa. 26.09.2020 14:00 203141	JSG Münden/Volkmarsh.	HSC Ehmén	10:35

### Hallenverzeichnis

202104	Wolfsburg, Ballsporthalle Mörse Herzbergweg 6, 38442 Wolfsburg (OT Mörse)
203141	Hann.-Münden, SH Auefeld Hallenbadstraße 27, 34346 Hann-Münden (OT Gimte)
205107	Königslutter, Wilhelm-Bode-Schule Wilhelm-Bode-Straße, 38154 Königslutter
403205	Burgdorf, SZ Grünewaldstr. Grünewald Straße, 31303 Burgdorf (OT Südstadt)

### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen